

Form Data Karyawan

Meningkatkan kinerja karyawan merupakan keinginan setiap perusahaan. Perusahaan kecil hingga perusahaan skala internasional mendambakan karyawannya berkinerja maksimal. Sayangnya banyak perusahaan yang terjebak dalam rutinitas sehingga upaya ini tak pernah terealisasi. Sebagian belum tahu caranya dan sebagian lagi salah kaprah dalam melangkah. Buku ini menyajikan langkah praktis yang bisa langsung diterapkan dan merupakan pengalaman penulis tentang cara meningkatkan kinerja karyawan. Dimulai dari urusan rekrutmen, penggajian, penilaian karyawan, hubungan industrial, hubungan antarkaryawan dan ide-ide praktis lain yang semuanya mengacu pada peningkatan kinerja.

Microsoft Excel dan Access merupakan produk keluaran Microsoft yang dapat digunakan untuk menyimpan dan manipulasi data. Ada banyak yang bisa dilakukan di Excel dan Access ditingkat lanjutan (advanced). Seperti membuat fungsi, manipulasi data dengan pivot, membuat grafik, macro, membuat userform pada VBA Excel, serta membuat konsep database sederhana untuk diimplementasikan ke Access mulai dari merancang database, membuat struktur database, table, relasi, query, import data, report, macro & switchboard untuk kebutuhan User Interface. Dan yang terakhir database splitter yang berfungsi untuk membantu kinerja penggunaan database. Microsoft yang dibahas dibuku ini adalah Ms. Ecel & Access 2013

Buku ini menjelaskan cara membangun sistem berbasis teknologi informasi secara benar, terstruktur, dan sederhana, dengan disertai beberapa contoh kasus serta dilengkapi latihan agar pembaca dapat lebih memahami serta mengimplementasikan teori ke dalam masalah

BUKU 1: Teori dan Aplikasi Pemrograman PHP/MYSQL Buku ini mengajarkan pada Anda bagaimana membangun situs-situs Web interaktif dan aplikasi-aplikasi menggunakan PHP, salah satu bahasa pemrograman Web yang paling populer saat ini. Dengan menggunakan PHP, Anda bisa menciptakan segala sesuatu dari form sederhana, skrim email, aplikasi forum berbasis Web, sistem manajemen konten, toko online, dan lainnya. PHP sangat mudah dipelajari. Namun, ia merupakan bahasa yang sangat ekstensif dan cepat sekali berkembang, yang saat ini memiliki ratusan fungsi pustaka dan ribuan add-ons yang melekat pada mesin PHP. Buku ini tidak mencoba untuk memandu Anda mempelajari semua aspek dan kemampuan PHP, tetapi bertujuan untuk memberikan Anda pondasi yang kokoh untuk membangun aplikasi-aplikasi PHP, yang disertai dengan proyek-proyek database yang mengintegrasikannya dengan MySQL. Banyak aplikasi Web menggunakan database untuk menyimpan data, dan buku ini memuat dua bab yang melibatkan dengan proyek dan query yang berkaitan dengan MySQL. Jika Anda telah familiar dengan database, khususnya MySQL, kedua bab tersebut akan menjadi lahapannya Anda. Tetapi, meskipun Anda tidak pernah menyentuh database, Anda dapat mempelajarinya pada buku ini. Sejumlah topik yang dicakup pada buku ini adalah: Bagaimana menginstal dan mengkonfigurasi mesin PHP; Dasar-dasar bahasa PHP, seperti variabel, loop, string, dan array; Fungsi, dan konsep dari kode modular; Bagaimana mengembangkan aplikasi-aplikasi berorientasi-objek; Menciptakan form Web, dan skrip PHP untuk menanganinya; Berinteraksi dengan cookie dan menciptakan sesi untuk menyimpan data user; Aplikasi: penanganan file dan direktori; Bereksperimen dengan MySQL; Bereksperimen dan memanipulasi database menggunakan MySQL dan PHP.

BUKU 2: Teori dan Implementasi Pemrograman PHP/MYSQL Untuk Web Developer Buku ini mengajarkan pada Anda bagaimana membangun situs-situs Web interaktif dan aplikasi-aplikasi menggunakan PHP, salah satu bahasa pemrograman Web yang paling populer saat ini. Dengan menggunakan PHP, Anda bisa menciptakan segala sesuatu dari form sederhana, skrim email, aplikasi forum berbasis Web, sistem manajemen konten, toko online, dan lainnya. Sekarang, banyak hal berbeda. Internet telah melewati dan tetap menikmati masa kejayaannya. PHP sekarang menjadi pemain kunci di antara banyak perangkat perancangan Web. Meskipun popularitas PHP dan ketersediaannya pada banyak dokumentasi dan contoh kode secara online, buku yang baik untuk mengkaji dan mendiskusikan bahasa ini masih dipandang relevan. Buku ini akan mengajari Anda tentang PHP, yang memberikan pemahaman kuat akan pemrograman PHP yang komprehensif, melalui contoh-contoh serta penjelasannya. Buku ini menyediakan pengetahuan dan kemampuan bagi Anda untuk memulai perancangan situs Web dan aplikasi Web menggunakan PHP. Sejumlah topik yang dicakup pada buku ini adalah Instalasi Server PHP, Variabel, Form HTML dan PHP, Bilangan, String, Struktur Kendali, Array, Aplikasi Web, Cookie dan Sesi, Fungsi, File dan Direktori, Database, dan Web Dinamis dengan PHP dan MySQL.

BUKU 3: PHP/MySQL Untuk Pembelajar Mandiri Belakangan ini, para pengguna Web mengharapkan halaman-halaman Web yang menarik dan yang diperbarui sesering-mungkin untuk memberikan pengalaman penggunaan Web yang seutuhnya. Bagi mereka, situs Web lebih seperti komunitas, untuk berbagi dan berkomunikasi. Pada saat yang sama, Administrator situs Web menginginkan situs yang mudah diperbarui dan dirawat, untuk memenuhi harapan para pengunjung situs. Karena alasan ini dan lainnya, PHP dan MySQL menjadi standar de facto untuk menciptakan situs Web dinamis yang disetir oleh database. Ada banyak teknologi yang tersedia dalam menciptakan situs Web dinamis. Yang paling umum digunakan adalah PHP, ASP.NET (Active Server Pages), JSP (Java Server Pages), ColdFusion, RoR (Ruby on Rails), dan Pearl. Dalam banyak pengakuan, dalam kaitannya dengan pengembangan situs web dinamis, PHP dianggap lebih baik, lebih cepat, dan lebih mudah dipahami dari lainnya. Apa yang Anda dapatkan dengan PHP adalah kinerja yang baik, dengan integrasi ke hampir setiap database yang ada. Hal inipun tidak memerlukan biaya karena PHP bersifat open source. Tak salah bila ada yang mengatakan bahwa PHP merupakan perkawinan terbaik antara pemrograman skrip dan pemrograman database. PHP terbukti telah memenangi persaingan mengalahkan ASP sebagai bahasa skrip paling populer yang digunakan akhir-akhir ini. PHP merupakan modul yang paling banyak diminati untuk Apache (Web server yang paling banyak digunakan saat ini). Buku ini merepresentasikan kulminasi dari semua pengalaman penulis dalam pengembangan Web yang dirangkai dengan pengalaman pemrograman pada beberapa bahasa pemrograman yang lain. Fokus buku ini adalah merangkum semua pengetahuan yang paling penting yang berkaitan dengan PHP dan MySQL dengan cara yang efisien. Melalui kode, yang secara progresif dikonstruksi, pembaca akan diajari untuk mengembangkan situs Web dengan cara yang efektif. Yang Anda butuhkan hanyalah semangat belajar dan sebuah komputer. Topik-topik yang dirangkum dalam buku ini adalah sebagai berikut: Bab. 1 Pengantar HTML dan PHP Bab 2. String Bab 3. Angka Bab 4. Variabel Bab 5. Tanggal dan Waktu Bab 6. Array Bab 7. Fungsi dan Kelas Bab 8. File dan Direktori Bab 9. Database Bab 10. Pelbagai Kasus Database Bab 11. Database Lanjut Bab 12. Aplikasi Database pada Web Bab 13. Pelbagai Teknik Pemrograman PHP & MySQL Bab 14. Email, Fungsi Waktu dan Tanggal, dan File Upload Bab 15. Fungsi-Fungsi Pustaka MySQL

BUKU 4: PHP/MySQL Untuk Mahasiswa Belakangan ini, para pengguna Web mengharapkan halaman-halaman Web yang menarik dan yang diperbarui sesering-mungkin untuk memberikan pengalaman penggunaan Web yang seutuhnya. Bagi mereka, situs Web lebih seperti komunitas, untuk berbagi dan berkomunikasi. Pada saat yang sama,

Administrator situs Web menginginkan situs yang mudah diperbarui dan dirawat, untuk memenuhi harapan para pengunjung situs. Karena alasan ini dan lainnya, PHP dan MySQL menjadi standar de facto untuk menciptakan situs Web dinamis yang disetir oleh database. Ada banyak teknologi yang tersedia dalam menciptakan situs Web dinamis. Yang paling umum digunakan adalah PHP, ASP.NET (Active Server Pages), JSP (Java Server Pages), ColdFusion, RoR (Ruby on Rails), dan Pearl. Dalam banyak pengakuan, dalam kaitannya dengan pengembangan situs web dinamis, PHP dianggap lebih baik, lebih cepat, dan lebih mudah dipahami dari lainnya. Apa yang Anda dapatkan dengan PHP adalah kinerja yang baik, dengan integrasi ke hampir setiap database yang ada. Hal inipun tidak memerlukan biaya karena PHP bersifat open source. Tak salah bila ada yang mengatakan bahwa PHP merupakan perkawinan terbaik antara pemrograman skrip dan pemrograman database. PHP terbukti telah memenangi persaingan mengalahkan ASP sebagai bahasa skrip paling populer yang digunakan akhir-akhir ini. PHP merupakan modul yang paling banyak diminati untuk Apache (Web server yang paling banyak digunakan saat ini). Buku ini merepresentasikan kulminasi dari semua pengalaman penulis dalam pengembangan Web yang dirangkai dengan pengalaman pemrograman pada beberapa bahasa pemrograman yang lain. Fokus buku ini adalah merangkum semua pengetahuan yang paling penting yang berkaitan dengan PHP dan MySQL dengan cara yang efisien. Melalui kode, yang secara progresif dikonstruksi, pembaca akan diajari untuk mengembangkan situs Web dengan cara yang efektif. Yang Anda butuhkan hanyalah semangat belajar dan sebuah komputer. Topik-topik yang dirangkum dalam buku ini adalah sebagai berikut: Bab. 1 Pengantar HTML dan PHP Bab 2. String Bab 3. Angka Bab 4. Variabel Bab 5. Tanggal dan Waktu Bab 6. Array Bab 7. Fungsi dan Kelas Bab 8. File dan Direktori Bab 9. Database Bab 10. Pelbagai Kasus Database Bab 11. Database Lanjut Bab 12. Aplikasi Database pada Web Bab 13. Pelbagai Teknik Pemrograman PHP & MySQL Bab 14. Email, Fungsi Waktu dan Tanggal, dan File Upload Bab 15. Fungsi-Fungsi Pustaka MySQL

BUKU 1: PHP/MySQL Untuk Pembelajar Mandiri Belakangan ini, para pengguna Web mengharapkan halaman-halaman Web yang menarik dan yang diperbarui sesering-mungkin untuk memberikan pengalaman penggunaan Web yang seutuhnya. Bagi mereka, situs Web lebih seperti komunitas, untuk berbagi dan berkomunikasi. Pada saat yang sama, Administrator situs Web menginginkan situs yang mudah diperbarui dan dirawat, untuk memenuhi harapan para pengunjung situs. Karena alasan ini dan lainnya, PHP dan MySQL menjadi standar de facto untuk menciptakan situs Web dinamis yang disetir oleh database. Ada banyak teknologi yang tersedia dalam menciptakan situs Web dinamis. Yang paling umum digunakan adalah PHP, ASP.NET (Active Server Pages), JSP (Java Server Pages), ColdFusion, RoR (Ruby on Rails), dan Pearl. Dalam banyak pengakuan, dalam kaitannya dengan pengembangan situs web dinamis, PHP dianggap lebih baik, lebih cepat, dan lebih mudah dipahami dari lainnya. Apa yang Anda dapatkan dengan PHP adalah kinerja yang baik, dengan integrasi ke hampir setiap database yang ada. Hal inipun tidak memerlukan biaya karena PHP bersifat open source. Tak salah bila ada yang mengatakan bahwa PHP merupakan perkawinan terbaik antara pemrograman skrip dan pemrograman database. PHP terbukti telah memenangi persaingan mengalahkan ASP sebagai bahasa skrip paling populer yang digunakan akhir-akhir ini. PHP merupakan modul yang paling banyak diminati untuk Apache (Web server yang paling banyak digunakan saat ini). Buku ini merepresentasikan kulminasi dari semua pengalaman penulis dalam pengembangan Web yang dirangkai dengan pengalaman pemrograman pada beberapa bahasa pemrograman yang lain. Fokus buku ini adalah merangkum semua pengetahuan yang paling penting yang berkaitan dengan PHP dan MySQL dengan cara yang efisien. Melalui kode, yang secara progresif dikonstruksi, pembaca akan diajari untuk mengembangkan situs Web dengan cara yang efektif. Yang Anda butuhkan hanyalah semangat belajar dan sebuah komputer. Topik-topik yang dirangkum dalam buku ini adalah sebagai berikut: Bab. 1 Pengantar HTML dan PHP Bab 2. String Bab 3. Angka Bab 4. Variabel Bab 5. Tanggal dan Waktu Bab 6. Array Bab 7. Fungsi dan Kelas Bab 8. File dan Direktori Bab 9. Database Bab 10. Pelbagai Kasus Database Bab 11. Database Lanjut Bab 12. Aplikasi Database pada Web Bab 13. Pelbagai Teknik Pemrograman PHP & MySQL Bab 14. Email, Fungsi Waktu dan Tanggal, dan File Upload Bab 15. Fungsi-Fungsi Pustaka MySQL

BUKU 2: PHP/MySQL Untuk Mahasiswa Belakangan ini, para pengguna Web mengharapkan halaman-halaman Web yang menarik dan yang diperbarui sesering-mungkin untuk memberikan pengalaman penggunaan Web yang seutuhnya. Bagi mereka, situs Web lebih seperti komunitas, untuk berbagi dan berkomunikasi. Pada saat yang sama, Administrator situs Web menginginkan situs yang mudah diperbarui dan dirawat, untuk memenuhi harapan para pengunjung situs. Karena alasan ini dan lainnya, PHP dan MySQL menjadi standar de facto untuk menciptakan situs Web dinamis yang disetir oleh database. Ada banyak teknologi yang tersedia dalam menciptakan situs Web dinamis. Yang paling umum digunakan adalah PHP, ASP.NET (Active Server Pages), JSP (Java Server Pages), ColdFusion, RoR (Ruby on Rails), dan Pearl. Dalam banyak pengakuan, dalam kaitannya dengan pengembangan situs web dinamis, PHP dianggap lebih baik, lebih cepat, dan lebih mudah dipahami dari lainnya. Apa yang Anda dapatkan dengan PHP adalah kinerja yang baik, dengan integrasi ke hampir setiap database yang ada. Hal inipun tidak memerlukan biaya karena PHP bersifat open source. Tak salah bila ada yang mengatakan bahwa PHP merupakan perkawinan terbaik antara pemrograman skrip dan pemrograman database. PHP terbukti telah memenangi persaingan mengalahkan ASP sebagai bahasa skrip paling populer yang digunakan akhir-akhir ini. PHP merupakan modul yang paling banyak diminati untuk Apache (Web server yang paling banyak digunakan saat ini). Buku ini merepresentasikan kulminasi dari semua pengalaman penulis dalam pengembangan Web yang dirangkai dengan pengalaman pemrograman pada beberapa bahasa pemrograman yang lain. Fokus buku ini adalah merangkum semua pengetahuan yang paling penting yang berkaitan dengan PHP dan MySQL dengan cara yang efisien. Melalui kode, yang secara progresif dikonstruksi, pembaca akan diajari untuk mengembangkan situs Web dengan cara yang efektif. Yang Anda butuhkan hanyalah semangat belajar dan sebuah komputer. Topik-topik yang dirangkum dalam buku ini adalah sebagai berikut: Bab. 1 Pengantar HTML dan PHP Bab 2. String Bab 3. Angka Bab 4. Variabel Bab 5. Tanggal dan Waktu Bab 6. Array Bab 7. Fungsi dan Kelas Bab 8. File dan Direktori Bab 9. Database Bab 10. Pelbagai Kasus Database Bab 11. Database Lanjut Bab 12. Aplikasi Database pada Web Bab 13. Pelbagai Teknik Pemrograman PHP & MySQL Bab 14. Email, Fungsi Waktu dan Tanggal, dan File Upload Bab 15. Fungsi-Fungsi Pustaka MySQL

SOP dan KPI adalah alat paling efektif bagi manajemen perusahaan untuk mengelola sumber daya manusia (SDM), sehingga bisa memenuhi tanggung jawab kerja mereka. Melalui buku ini, Anda akan dipandu menyusun SOP yang selaras dengan KPI, agar mewujudkan sistem manajemen SDM yang lebih terukur dan tepat sasaran. Sebab, menciptakan sistem yang efektif dan efisien dalam suatu organisasi/perusahaan; tentu membutuhkan sistem yang memang dirancang—agar setiap karyawan (SDM) memiliki kinerja yang baik, sehingga produktivitas mereka pun juga ikut meningkat. Salah satu langkah awal yang dapat ditempuh adalah dengan menciptakan SOP dan KPI—yang sesuai

dengan keadaan perusahaan serta visi-misi dan nilai yang dianut oleh organisasi/perusahaan. Sehingga, perusahaan secara efektif mampu mengelola sumber daya manusia dalam memenuhi tanggung jawab kerja mereka. Dalam buku ini, penulis menjelaskan mengenai apa-apa saja keuntungan menggunakan SOP dan KPI, bagaimana merancang serta menerapkannya, dan lain-lain. Sehingga, setiap SDM bisa mencapai sasaran dan target sesuai dengan tanggung jawabnya masing-masing.

This step-by-step guide to explore database programming using Java is ideal for people with little or no programming experience. The goal of this concise book is not just to teach you Java, but to help you think like a programmer. Each brief chapter covers the material for one week of a college course to help you practice what you've learned. As you would expect, this book shows how to build from scratch two different databases: MariaDB and SQLite using Java. In designing a GUI and as an IDE, you will make use of the NetBeans tool. In the first chapter, you will learn the basics of cryptography using Java. Here, you will learn how to write a Java program to count Hash, MAC (Message Authentication Code), store keys in a KeyStore, generate PrivateKey and PublicKey, encrypt / decrypt data, and generate and verify digital prints. In the second chapter, you will learn how to create and store salt passwords and verify them. You will create a Login table. In this case, you will see how to create a Java GUI using NetBeans to implement it. In addition to the Login table, in this chapter you will also create a Client table. In the case of the Client table, you will learn how to generate and save public and private keys into a database. You will also learn how to encrypt / decrypt data and save the results into a database. In the third chapter, you will create an Account table. This account table has the following ten fields: account_id (primary key), client_id (primarykey), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In this case, you will learn how to implement generating and verifying digital prints and storing the results into a database. In the fourth chapter, You create a table with the name of the Account, which has ten columns: account_id (primary key), client_id (primarykey), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In the fifth chapter, you will create a Client_Data table, which has the following seven fields: client_data_id (primary key), account_id (primary_key), birth_date, address, mother_name, telephone, and photo_path. In chapter six, you will be shown how to create SQLite database and tables with Java. In chapter seven, you will be taught how to extract image features, utilizing BufferedImage class, in Java GUI. Digital image techniques to extract image features used in this chapter are grascaling, sharpening, inverting, blurring, dilation, erosion, closing, opening, vertical prewitt, horizontal prewitt, Laplacian, horizontal sobel, and vertical sobel. For readers, you can develop it to store other advanced image features based on descriptors such as SIFT and others for developing descriptor based matching. In chapter eight, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Suspect table data. This table has eleven columns: suspect_id (primary key), suspect_name, birth_date, case_date, report_date, suspect_status, arrest_date, mother_name, address, telephone, and photo. In chapter nine, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Feature_Extraction table data. This table has eight columns: feature_id (primary key), suspect_id (foreign key), feature1, feature2, feature3, feature4, feature5, and feature6. All six fields (except keys) will have a BLOB data type, so that the image of the feature will be directly saved into this table. In chapter ten, you will add two tables: Police_Station and Investigator. These two tables will later be joined to Suspect table through another table, File_Case, which will be built in the seventh chapter. The Police_Station has six columns: police_station_id (primary key), location, city, province, telephone, and photo. The Investigator has eight columns: investigator_id (primary key), investigator_name, rank, birth_date, gender, address, telephone, and photo. Here, you will design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. In chapter eleven, you will add two tables: Victim and Case_File. The File_Case table will connect four other tables: Suspect, Police_Station, Investigator and Victim. The Victim table has nine columns: victim_id (primary key), victim_name, crime_type, birth_date, crime_date, gender, address, telephone, and photo. The Case_File has seven columns: case_file_id (primary key), suspect_id (foreign key), police_station_id (foreign key), investigator_id (foreign key), victim_id (foreign key), status, and description. Here, you will also design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. Finally, this book is hopefully useful and can improve database programming skills for every Java/MariaDB/SQLite programmer.

Sebagai program spreadsheet yang canggih, Excel menyediakan VBA Macro, yaitu fitur otomatisasi yang dapat Anda gunakan untuk menyelesaikan pekerjaan rutin yang bersifat kompleks dalam dunia bisnis dan perkantoran. MySQL merupakan salah satu software manajemen database yang sering digunakan. Selain gratis, MySQL terkenal andal dan dapat digunakan untuk berbagai platform sistem operasi. Membuat Aplikasi Penggajian dengan VBA Macro Excel dan MySQL dapat Anda gunakan sebagai panduan untuk membuat aplikasi penggajian. Aplikasi ini dapat menyelesaikan perhitungan penggajian dengan mudah dan cepat karena hampir semuanya dikerjakan secara otomatis. Buku ini merupakan buku pertama dan satu-satunya yang membahas pembuatan aplikasi penggajian siap pakai menggunakan VBA Macro Excel dan MySQL. Anda akan dipandu langkah demi langkah membuat aplikasi penggajian siap pakai menggunakan VBA Macro Excel dengan sumber data dari database MySQL. Anda juga dapat menggunakan buku ini sebagai referensi untuk membuat berbagai model aplikasi siap pakai yang lain.

Buku kecil Life is Beautiful ini saya tulis bukan untuk “menyesali keadaan”, bukan untuk meratapi, mengungkit-ungkit masa lalu, atau bahkan menceritakan dendam. Sama sekali bukan. Life is Beautiful saya tulis untuk menjadi inspirasi bagi kawan-kawan pembaca yang mungkin sedang mengalami kondisi seperti yang pernah saya lalui, bahwa kondisi hidup harus kita jalani dengan penuh rasa syukur, penuh kebahagiaan. Kebahagiaan bukan ada di materi, tetapi kebahagiaan sejati hanya bisa temukan di dalam hati. Life is Beautiful.

elah hadir buku “Algoritma NASA-TLX Untuk Analisa Beban Kerja”. Buku ini membahas tentang Algoritma NASA-TLX pada sebuah studi kasus yang ada. Buku ini membahas tentang bagaimana cara Algoritma NASA-TLX menghitung

beban kerja karyawan untuk mengetahui jumlah kebutuhan tenaga kerja. Diharapkan dengan adanya buku ini, dapat membantu pembaca dalam mengimplementasikan Algoritma NASA-TLX sebagaibahan referensi dalam studi kasus yang ada

In this book, you will create three Java GUI applications using MySQL, MariaDB, and PostgreSQL. In this book, you will learn how to build from scratch a database management system using Java. In designing a GUI and as an IDE, you will make use of the NetBeans tool. Gradually and step by step, you will be taught how to utilize three different databases in Java. In chapter one, you will create School database and its six tables. In chapter two, you will study: Creating the initial three table projects in the school database: Teacher table, TClass table, and Subject table; Creating database configuration files; Creating a Java GUI for viewing and navigating the contents of each table; Creating a Java GUI for inserting and editing tables; and Creating a Java GUI to join and query the three tables. In chapter three, you will learn: Creating the main form to connect all forms; Creating a project will add three more tables to the school database: the Student table, the Parent table, and Tuition table; Creating a Java GUI to view and navigate the contents of each table; Creating a Java GUI for editing, inserting, and deleting records in each table; Creating a Java GUI to join and query the three tables and all six. In chapter four, you will study how to query the six tables. In chapter five, you will learn the basics of cryptography using Java. Here, you will learn how to write a Java program to count Hash, MAC (Message Authentication Code), store keys in a KeyStore, generate PrivateKey and PublicKey, encrypt / decrypt data, and generate and verify digital prints. In chapter six, you will create Bank database and its tables. In chapter seven, you will learn how to create and store salt passwords and verify them. You will create a Login table. In this case, you will see how to create a Java GUI using NetBeans to implement it. In addition to the Login table, in this chapter you will also create a Client table. In the case of the Client table, you will learn how to generate and save public and private keys into a database. You will also learn how to encrypt / decrypt data and save the results into a database. In chapter eight, you will create an Account table. This account table has the following ten fields: account_id (primary key), client_id (primarykey), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In this case, you will learn how to implement generating and verifying digital prints and storing the results into a database. In chapter nine, you will create a Client_Data table, which has the following seven fields: client_data_id (primary key), account_id (primary_key), birth_date, address, mother_name, telephone, and photo_path. In chapter ten, you will be taught how to create Crime database and its tables. In chapter eleven, you will be taught how to extract image features, utilizing BufferedImage class, in Java GUI. In chapter twelve, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Suspect table data. This table has eleven columns: suspect_id (primary key), suspect_name, birth_date, case_date, report_date, suspect_status, arrest_date, mother_name, address, telephone, and photo. In chapter thirteen, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Feature_Extraction table data. This table has eight columns: feature_id (primary key), suspect_id (foreign key), feature1, feature2, feature3, feature4, feature5, and feature6. In chapter fourteen, you will add two tables: Police_Station and Investigator. These two tables will later be joined to Suspect table through another table, File_Case. The Police_Station has six columns: police_station_id (primary key), location, city, province, telephone, and photo. The Investigator has eight columns: investigator_id (primary key), investigator_name, rank, birth_date, gender, address, telephone, and photo. Here, you will design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. In chapter fifteen, you will add two tables: Victim and File_Case. The File_Case table will connect four other tables: Suspect, Police_Station, Investigator and Victim. The Victim table has nine columns: victim_id (primary key), victim_name, crime_type, birth_date, crime_date, gender, address, telephone, and photo. The File_Case has seven columns: file_case_id (primary key), suspect_id (foreign key), police_station_id (foreign key), investigator_id (foreign key), victim_id (foreign key), status, and description. Here, you will also design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables.

Membuat aplikasi database bagi sebagian besar orang adalah hal sulit dilakukan, terutama bagi mereka yang belum terbiasa dengan bahasa pemrograman komputer. Microsoft Access sebagai pengolah aplikasi database banyak menawarkan kemudahan dalam membuat aplikasi. Program ini sangat "user friendly" karena banyak fasilitas-fasilitas bawaan yang sangat membantu . Bagi Anda para pemula sekalipun , buku ini sangat membantu karena di dalamnya diuraikan langkah-langkah yang mudah diikuti dengan disertai contoh-contoh praktis . Pembahasan buku ini meliputi pengenalan MS.Access dan konsep database, perancangan tabel, teknik dekomposisi , perancangan berbagai tipe query, pembuatan rumus, perancangan berbagai jenis form dan penyusunan pelaporan (report). Sebagai penunjang pemahaman Anda, buku ini dilengkapi dengan file sebagai berikut: q File-file latihan pembuatan objek-objek database, q File contoh Aplikasi Payroll(Penggajian) Buku ini sangat cocok untuk pemula maupun yang sudah mahir, pelajar, mahasiswa, siswa kursus dan juga karyawan kantor yang ingin membuat aplikasi untuk keperluan di lingkungan kerjanya, dan juga siapa saja yang ingin mendalami Microsoft Access. Diharapkan setelah membaca buku ini dan mengikuti latihan di dalamnya, yang pemula sekalipun akan dapat membuat aplikasi database sesuai dengan kebutuhan di lingkungan Anda. -emtexel-

Keandalan Excel tidak hanya untuk menyelesaikan perhitungan dan pembuatan laporan. Sebagai program spreadsheet yang canggih, Excel menyediakan Macro, yaitu fitur otomatisasi yang dapat Anda gunakan untuk menyelesaikan pekerjaan yang bersifat kompleks dalam dunia bisnis dan perkantoran dengan cepat dan mudah. Salah satu contoh penerapan Macro Excel dalam dunia bisnis dan perkantoran adalah untuk membuat aplikasi penggajian. Aplikasi penggajian yang dibuat menggunakan Macro Excel dapat menyelesaikan perhitungan penggajian dengan mudah dan cepat karena hampir semuanya dikerjakan secara otomatis. Membuat Aplikasi Penggajian dengan Macro Excel ini berisi panduan langkah demi langkah pembuatan aplikasi penggajian siap pakai dengan Macro Excel. Setelah membaca buku ini, pembaca diharapkan dapat membuat aplikasi penggajian siap pakai. Pembaca juga dapat menggunakan buku ini

sebagai referensi untuk membuat berbagai model aplikasi siap pakai yang lain.

Sebuah perusahaan memiliki bagian yang secara khusus mengelola sumber daya manusia yang terlibat di dalamnya. Bagian tersebut bertanggung jawab untuk melakukan perencanaan, pengaturan, hingga pengembangan SDM yang ada. Tanggung jawab tersebut diemban oleh Human Resource Development (HRD). Sedangkan, General Affair (GA) atau disebut Bagian Umum merupakan bagian perusahaan yang mengurus masalah operasional perusahaan. General Affair (GA) merupakan tangan kanan operasional dari departemen HRD. Beberapa pekerjaannya sangat membantu kelancaran tugas-tugas pelayanan di bidang SDM. Buku ini menjelaskan bagaimana cara mempersiapkan perusahaan mulai dari dokumen pendirian perusahaan, pembuatan SOP perusahaan, cara perekrutan karyawan sampai penyelesaian konflik dalam suatu perusahaan.

This book explains relational theory in practice, and demonstrates through two projects how you can apply it to your use of MariaDB and SQL Server databases. This book covers the important requirements of teaching databases with a practical and progressive perspective. This book offers the straightforward, practical answers you need to help you do your job. This hands-on tutorial/reference/guide to MariaDB and SQL Server is not only perfect for students and beginners, but it also works for experienced developers who aren't getting the most from MariaDB and SQL Server. As you would expect, this book shows how to build from scratch two different databases: MariaDB and SQL Server using Java. In designing a GUI and as an IDE, you will make use of the NetBeans tool. In chapter one, you will learn the basics of cryptography using Java. Here, you will learn how to write a Java program to count Hash, MAC (Message Authentication Code), store keys in a KeyStore, generate PrivateKey and PublicKey, encrypt / decrypt data, and generate and verify digital prints. You will also learn how to create and store salt passwords and verify them. In chapter two, you will create a PostgreSQL database, named Bank, and its tables. In chapter three, you will create a Login table. In this case, you will see how to create a Java GUI using NetBeans to implement it. In addition to the Login table, in this chapter you will also create a Client table. In the case of the Client table, you will learn how to generate and save public and private keys into a database. You will also learn how to encrypt / decrypt data and save the results into a database. In chapter four, you will create an Account table. This account table has the following ten fields: account_id (primary key), client_id (primarykey), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In this case, you will learn how to implement generating and verifying digital prints and storing the results into a database. In chapter five, you create a table named Client_Data, which has seven columns: client_data_id (primary key), account_id (primary_key), birth_date, address, mother_name, telephone, and photo_path. In chapter six, you will be taught how to create a SQL Server database, named Crime, and its tables. In chapter seven, you will be taught how to extract image features, utilizing BufferedImage class, in Java GUI. In chapter eight, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Suspect table data. This table has eleven columns: suspect_id (primary key), suspect_name, birth_date, case_date, report_date, suspect_status, arrest_date, mother_name, address, telephone, and photo. In chapter nine, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Feature_Extraction table data. This table has eight columns: feature_id (primary key), suspect_id (foreign key), feature1, feature2, feature3, feature4, feature5, and feature6. In chapter ten, you will add two tables: Police_Station and Investigator. These two tables will later be joined to Suspect table through another table, File_Case, which will be built in the seventh chapter. The Police_Station has six columns: police_station_id (primary key), location, city, province, telephone, and photo. The Investigator has eight columns: investigator_id (primary key), investigator_name, rank, birth_date, gender, address, telephone, and photo. Here, you will design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. In chapter eleven, you will add two tables: Victim and File_Case. The File_Case table will connect four other tables: Suspect, Police_Station, Investigator and Victim. The Victim table has nine columns: victim_id (primary key), victim_name, crime_type, birth_date, crime_date, gender, address, telephone, and photo. The File_Case has seven columns: file_case_id (primary key), suspect_id (foreign key), police_station_id (foreign key), investigator_id (foreign key), victim_id (foreign key), status, and description. Here, you will also design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. Finally, this book is hopefully useful and can improve database programming skills for every Java/MariaDB/SQL Server programmer.

This book offers the straightforward, practical answers you need to help you do your job. This hands-on tutorial/reference/guide to PostgreSQL and SQL Server is not only perfect for students and beginners, but it also works for experienced developers who aren't getting the most from PostgreSQL and SQL Server. As you would expect, this book shows how to build from scratch two different databases: PostgreSQL and SQL Server using Java. In designing a GUI and as an IDE, you will make use of the NetBeans tool. In chapter one, you will learn: How to install NetBeans, JDK 11, and the PostgreSQL connector; How to integrate external libraries into projects; How the basic PostgreSQL commands are used; How to query statements to create databases, create tables, fill tables, and manipulate table contents is done. In chapter two, you will learn querying data from the postgresql using jdbc including establishing a database connection, creating a statement object, executing the query, processing the resultset object, querying data using a statement that returns multiple rows, querying data using a statement that has parameters, inserting data into a table using jdbc, updating data in postgresql database using jdbc, calling postgresql stored function using jdbc, deleting data from a postgresql table using jdbc, and postgresql jdbc transaction. In chapter three, you will learn the basics of cryptography using Java. Here, you will learn how to write a Java program to count Hash, MAC (Message Authentication Code), store keys in a KeyStore, generate PrivateKey and PublicKey, encrypt / decrypt data, and generate and verify digital prints. You will also learn how to create and store salt passwords and verify them. In chapter four, you will create a PostgreSQL database, named Bank, and its tables. In chapter five, you will create a Login table. In this case, you will see how to create a Java GUI using NetBeans to implement it. In addition to the Login table, in this chapter you will also

create a Client table. In the case of the Client table, you will learn how to generate and save public and private keys into a database. You will also learn how to encrypt / decrypt data and save the results into a database. In chapter six, you will create an Account table. This account table has the following ten fields: account_id (primary key), client_id (primarykey), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In this case, you will learn how to implement generating and verifying digital prints and storing the results into a database. In chapter seven, you create a table named Client_Data, which has seven columns: client_data_id (primary key), account_id (primary_key), birth_date, address, mother_name, telephone, and photo_path. In chapter eight, you will be taught how to create a SQL Server database, named Crime, and its tables. In chapter nine, you will be taught how to extract image features, utilizing BufferedImage class, in Java GUI. In chapter ten, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Suspect table data. This table has eleven columns: suspect_id (primary key), suspect_name, birth_date, case_date, report_date, suspect_status, arrest_date, mother_name, address, telephone, and photo. In chapter eleven, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Feature_Extraction table data. This table has eight columns: feature_id (primary key), suspect_id (foreign key), feature1, feature2, feature3, feature4, feature5, and feature6. In chapter twelve, you will add two tables: Police_Station and Investigator. These two tables will later be joined to Suspect table through another table, File_Case, which will be built in the seventh chapter. The Police_Station has six columns: police_station_id (primary key), location, city, province, telephone, and photo. The Investigator has eight columns: investigator_id (primary key), investigator_name, rank, birth_date, gender, address, telephone, and photo. Here, you will design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. In chapter thirteen, you will add two tables: Victim and File_Case. The File_Case table will connect four other tables: Suspect, Police_Station, Investigator and Victim. The Victim table has nine columns: victim_id (primary key), victim_name, crime_type, birth_date, crime_date, gender, address, telephone, and photo. The File_Case has seven columns: file_case_id (primary key), suspect_id (foreign key), police_station_id (foreign key), investigator_id (foreign key), victim_id (foreign key), status, and description. Here, you will also design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. Finally, this book is hopefully useful and can improve database programming skills for every Java/PostgreSQL/SQL Server programmer.

C# dan Dapper: Membangun Aplikasi POS (Point of Sale) Lebih Mudah dan Cepat Buku ini membahas bagaimana membangun aplikasi POS (Point of Sale) dengan menggunakan C# dan Dapper. Dimana metode yang digunakan untuk menjelaskan pembahasan pada setiap bagian disertakan file pendukung untuk memudahkan dalam pemahaman para pembaca. Topik-topik yang dipilih dalam pembahasan, cocok baik untuk pemula maupun yang sudah berkecimpung lama dalam dunia pemograman. Penjelasan meliputi dari awal dimulai dari pengenalan pada SQL Server beserta fitur-fiturnya, C# fundamental, Dapper, Reporting dengan Crystal Report sampai pada membuat Setup Project pada Visual Studio. Salah satu kelebihan buku ini adalah, setiap topik akan disertai dengan latihan, sehingga pembaca akan seperti dibimbing secara langsung oleh seorang Trainer. -ebookuid- www.ebooku.id

This book is Java/MariaDB version of our previous books which used Java/MySQL and Java/PostgreSQL. In this book, you will learn how to build from scratch a criminal records management database system and simple bank database system using Java/MariaDB. All Java code for digital image processing in this book is Native Java. Intentionally not to rely on external libraries, so that readers know in detail the process of extracting digital images from scratch in Java. There are only three external libraries used in this book: Connector/J to facilitate Java to MariaDB connections, JCalendar to display calendar controls, and JFreeChart to display graphics. Digital image techniques to extract image features used in this book are grascaling, sharpening, inverting, blurring, dilation, erosion, closing, opening, vertical prewitt, horizontal prewitt, Laplacian, horizontal sobel, and vertical sobel. For readers, you can develop it to store other advanced image features based on descriptors such as SIFT and others for developing descriptor based matching. In the first chapter, you will learn the basics of cryptography using Java. Here, you will learn how to write a Java program to count Hash, MAC (Message Authentication Code), store keys in a KeyStore, generate PrivateKey and PublicKey, encrypt / decrypt data, and generate and verify digital prints. In the second chapter, you will learn how to create and store salt passwords and verify them. You will create a Login table. In this case, you will see how to create a Java GUI using NetBeans to implement it. In addition to the Login table, in this chapter you will also create a Client table. In the case of the Client table, you will learn how to generate and save public and private keys into a database. You will also learn how to encrypt / decrypt data and save the results into a database. In the third chapter, you will create an Account table. This account table has the following ten fields: account_id (primary key), client_id (primarykey), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In this case, you will learn how to implement generating and verifying digital prints and storing the results into a database. In the fourth chapter, You create a table with the name of the Account, which has ten columns: account_id (primary key), client_id (primarykey), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In the fifth chapter, you will create a Client_Data table, which has the following seven fields: client_data_id (primary key), account_id (primary_key), birth_date, address, mother_name, telephone, and photo_path. In the sixth chapter, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Suspect table data. This table has eleven columns: suspect_id (primary key), suspect_name, birth_date, case_date, report_date, suspect_status, arrest_date, mother_name, address, telephone, and photo. In the seventh chapter, you will be taught how to create Crime database and its tables. In ninth chapter, you will be taught how to extract image features, utilizing BufferedImage class, in Java GUI. In the eighth chapter, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Feature_Extraction table data. This table has eight columns: feature_id (primary key), suspect_id (foreign key), feature1, feature2, feature3, feature4, feature5, and feature6. All six

fields (except keys) will have a BLOB data type, so that the image of the feature will be directly saved into this table. In the ninth chapter, you will add two tables: Police_Station and Investigator. These two tables will later be joined to Suspect table through another table, File_Case, which will be built in the seventh chapter. The Police_Station has six columns: police_station_id (primary key), location, city, province, telephone, and photo. The Investigator has eight columns: investigator_id (primary key), investigator_name, rank, birth_date, gender, address, telephone, and photo. Here, you will design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. In the eleventh chapter, you will add two tables: Victim and File_Case. The File_Case table will connect four other tables: Suspect, Police_Station, Investigator and Victim. The Victim table has nine columns: victim_id (primary key), victim_name, crime_type, birth_date, crime_date, gender, address, telephone, and photo. The File_Case has seven columns: file_case_id (primary key), suspect_id (foreign key), police_station_id (foreign key), investigator_id (foreign key), victim_id (foreign key), status, and description. Here, you will also design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. Finally, this book is hopefully useful for you.

Tidak hanya menawarkan konsep belajar pemrograman namun buku ini juga menawarkan bagaimana mengimplementasikan aplikasi yang dibuat ke pengguna sesuai bidang usaha mereka. Dari aplikasi yang telah dibuat akan diterapkan dalam tiga jenis usaha perdagangan, yaitu fashion retail, apotik atau farmasi, dan distributor untuk produk plastik serta satu jenis usaha jasa, yaitu jasa ekspedisi. Anda akan menemukan teknik bertahap dalam pembuatan aplikasi, mulai dari pembuatan database dengan MySQL dan pembuatan form di Visual Basic 6, yang kemudian diikuti dengan proses implementasi bertahap dari persiapan master data, transaksi bisnis, dan penyusunan laporan. Pembahasan dalam buku mencakup:

- Merancang form dengan Visual Basic 6.
- Merancang database dan tabel-tabel dengan MySQL.
- Perancangan dan implementasi untuk Fashion Retail dengan fitur printer barcode dan pemindai barcode untuk transaksi jual beli.
- Perancangan dan implementasi untuk Distributor dengan fitur konversi satuan barang.
- Perancangan dan implementasi untuk Farmasi dengan fitur penyimpanan barang dengan LOT/Batch dan tanggal kedaluwarsa, serta pemindai barcode dan cetak struk untuk transaksi jual beli.
- Perancangan dan implementasi untuk Ekspedisi dengan fitur surat jalan, muatan barang, dan verifikasi muatan kembali.

The book details how programmers and database professionals can develop SQLite-based Java GUI applications that involves cryptography and image processing. In this book, you will learn how to build from scratch a criminal records management database system using Java/SQLite. All Java code for digital image processing in this book is Native Java. Intentionally not to rely on external libraries, so that readers know in detail the process of extracting digital images from scratch in Java. In chapter one, you will create Bank database and its four tables. In chapter two, you will learn the basics of cryptography using Java. Here, you will learn how to write a Java program to count Hash, MAC (Message Authentication Code), store keys in a KeyStore, generate PrivateKey and PublicKey, encrypt / decrypt data, and generate and verify digital prints. In chapter three, you will learn how to create and store salt passwords and verify them. You will create a Login table. In this case, you will see how to create a Java GUI using NetBeans to implement it. In addition to the Login table, in this chapter you will also create a Client table. In the case of the Client table, you will learn how to generate and save public and private keys into a database. You will also learn how to encrypt / decrypt data and save the results into a database. In chapter four, you will create an Account table. This account table has the following ten fields: account_id (primary key), client_id (primarykey), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In this case, you will learn how to implement generating and verifying digital prints and storing the results into a database. In chapter five, you will create a Client_Data table, which has the following seven fields: client_data_id (primary key), account_id (primary_key), birth_date, address, mother_name, telephone, and photo_path. In chapter six, you will create Crime database and its six tables. In chapter seven, you will be taught how to extract image features, utilizing BufferedImage class, in Java GUI. In chapter eight, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Suspect table data. This table has eleven columns: suspect_id (primary key), suspect_name, birth_date, case_date, report_date, suspect_status, arrest_date, mother_name, address, telephone, and photo. In chapter nine, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Feature_Extraction table data. This table has eight columns: feature_id (primary key), suspect_id (foreign key), feature1, feature2, feature3, feature4, feature5, and feature6. All six fields (except keys) will have a BLOB data type, so that the image of the feature will be directly saved into this table. In chapter ten, you will add two tables: Police_Station and Investigator. These two tables will later be joined to Suspect table through another table, File_Case, which will be built in the seventh chapter. The Police_Station has six columns: police_station_id (primary key), location, city, province, telephone, and photo. The Investigator has eight columns: investigator_id (primary key), investigator_name, rank, birth_date, gender, address, telephone, and photo. Here, you will design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. In chapter eleven, you will add two tables: Victim and File_Case. The File_Case table will connect four other tables: Suspect, Police_Station, Investigator and Victim. The Victim table has nine columns: victim_id (primary key), victim_name, crime_type, birth_date, crime_date, gender, address, telephone, and photo. The File_Case has seven columns: file_case_id (primary key), suspect_id (foreign key), police_station_id (foreign key), investigator_id (foreign key), victim_id (foreign key), status, and description. Here, you will also design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables.

Ini dia buku yang Anda cari dan ditunggu kehadirannya, yaitu satu-satunya buku yang membahas pembuatan Aplikasi Toko, Akuntansi, dan Penggajian hanya dalam satu paket program khusus agar lebih mudah dalam mengolah dan mengontrol usaha bisnis Anda. Dengan Aplikasi Akuntansi, semua transaksi dapat dibukukan serta dikelompokkan dengan cepat dan mudah sehingga dapat menghasilkan laporan keuangan, seperti laporan jurnal umum dan Laba Rugi, cukup sekali klik saja. Semoga buku ini dapat memberikan Anda inspirasi untuk menghasilkan karya-karya baru di masa mendatang. Oleh karena itu, agar Anda lebih mudah dalam mempelajari materi-materi yang disampaikan, diberikan Bonus CD berisi file latihan serta DEMO aplikasi siap pakai sebagai bahan pembelajaran dan perbandingan. *Bonus pada buku

fisik (CD, voucher, pembatas buku) tidak disertakan dalam buku digital (e-book)

Visual Basic for Application (VBA), merupakan alat bantu yang luar biasa karena dapat digunakan untuk mengubah pengguna Excel bertindak seolah sebagai programmer atau bahkan developer. Dengan VBA, pengguna akan dapat mengembangkan prosedur kecil, atau disebut juga dengan "Macro" yang digunakan untuk mempersingkat pekerjaan-pekerjaan pengolahan data menggunakan Excel. Visual Basic for Application pada Excel 2010 merupakan buku panduan singkat tetapi lengkap jika Anda ingin menguasai pemrograman Excel VBA. Dengan metode pembelajaran yang disusun secara sistematis dan praktis, dilengkapi contoh-contoh kasus, diharapkan dapat mempermudah pembaca dalam memahami dan menguasai teknik-teknik desain grafis menggunakan aplikasi tersebut. Buku ini cocok digunakan oleh pelajar, mahasiswa, atau praktisi pengolahan data dengan Microsoft Excel untuk mempelajari teknik-teknik pemrograman macro dalam mempermudah pekerjaan."

BUKU 1: Teori dan Aplikasi Pemrograman PHP/MYSQL Buku ini mengajarkan pada Anda bagaimana membangun situs-situs Web interaktif dan aplikasi-aplikasi menggunakan PHP, salah satu bahasa pemrograman Web yang paling populer saat ini. Dengan menggunakan PHP, Anda bisa menciptakan segala sesuatu dari form sederhana, skrip email, aplikasi forum berbasis Web, sistem manajemen konten, toko online, dan lainnya. PHP sangat mudah dipelajari. Namun, ia merupakan bahasa yang sangat ekstensif dan cepat sekali berkembang, yang saat ini memiliki ratusan fungsi pustaka dan ribuan add-ons yang melekat pada mesin PHP. Buku ini tidak mencoba untuk memandu Anda mempelajari semua aspek dan kemampuan PHP, tetapi bertujuan untuk memberikan Anda pondasi yang kokoh untuk membangun aplikasi-aplikasi PHP, yang disertai dengan proyek-proyek database yang mengintegrasikannya dengan MySQL. Banyak aplikasi Web menggunakan database untuk menyimpan data, dan buku ini memuat dua bab yang melibatkan dengan proyek dan query yang berkaitan dengan MySQL. Jika Anda telah familiar dengan database, khususnya MySQL, kedua bab tersebut akan menjadi lahapannya. Tetapi, meskipun Anda tidak pernah menyentuh database, Anda dapat mempelajarinya pada buku ini. Sejumlah topik yang dicakup pada buku ini adalah: Bagaimana menginstal dan mengkonfigurasi mesin PHP; Dasar-dasar bahasa PHP, seperti variabel, loop, string, dan array; Fungsi, dan konsep dari kode modular; Bagaimana mengembangkan aplikasi-aplikasi berorientasi-objek; Menciptakan form Web, dan skrip PHP untuk menanganinya; Berinteraksi dengan cookie dan menciptakan sesi untuk menyimpan data user; Aplikasi: penanganan file dan direktori; Bereksperimen dengan MySQL; Bereksperimen dan memanipulasi database menggunakan MySQL dan PHP.

BUKU 2: Teori dan Implementasi Pemrograman PHP/MYSQL Untuk Web Developer Buku ini mengajarkan pada Anda bagaimana membangun situs-situs Web interaktif dan aplikasi-aplikasi menggunakan PHP, salah satu bahasa pemrograman Web yang paling populer saat ini. Dengan menggunakan PHP, Anda bisa menciptakan segala sesuatu dari form sederhana, skrip email, aplikasi forum berbasis Web, sistem manajemen konten, toko online, dan lainnya. Sekarang, banyak hal berbeda. Internet telah melewati dan tetap menikmati masa kejayaannya. PHP sekarang menjadi pemain kunci di antara banyak perangkat perancangan Web. Meskipun popularitas PHP dan ketersediaannya pada banyak dokumentasi dan contoh kode secara online, buku yang baik untuk mengkaji dan mendiskusikan bahasa ini masih dipandang relevan. Buku ini akan mengajarkan Anda tentang PHP, yang memberikan pemahaman kuat akan pemrograman PHP yang komprehensif, melalui contoh-contoh serta penjelasannya. Buku ini menyediakan pengetahuan dan kemampuan bagi Anda untuk memulai perancangan situs Web dan aplikasi Web menggunakan PHP. Sejumlah topik yang dicakup pada buku ini adalah Instalasi Server PHP, Variabel, Form HTML dan PHP, Bilangan, String, Struktur Kendali, Array, Aplikasi Web, Cookie dan Sesi, Fungsi, File dan Direktori, Database, dan Web Dinamis dengan PHP dan MySQL.

In this book, you will learn how to build from scratch a criminal records management database system using Java / MySQL. All Java code for digital image processing in this book is Native Java. Intentionally not to rely on external libraries, so that readers know in detail the process of extracting digital images from scratch in Java. There are only three external libraries used in this book: Connector / J to facilitate Java to MySQL connections, JCalendar to display calendar controls, and JFreeChart to display graphics. Digital image techniques to extract image features used in this book are grayscale, sharpening, inverting, blurring, dilation, erosion, closing, opening, vertical prewitt, horizontal prewitt, Laplacian, horizontal sobel, and vertical sobel. For readers, you can develop it to store other advanced image features based on descriptors such as SIFT and others for developing descriptor based matching. In the first chapter, you will be shown the number of devices needed to be downloaded and installed. You need to know how to add external libraries to the NetBeans environment. These tools are needed so that you can run the Java scripts. In the second chapter, you will learn the basics of cryptography using Java. Here, you will learn how to write a Java program to count Hash, MAC (Message Authentication Code), store keys in a KeyStore, generate PrivateKey and PublicKey, encrypt / decrypt data, and generate and verify digital prints. In the third chapter, you will learn how to create and store salt passwords and verify them. You will create a Login table. In this case, you will see how to create a Java GUI using NetBeans to implement it. In addition to the Login table, in this chapter you will also create a Client table. In the case of the Client table, you will learn how to generate and save public and private keys into a database. You will also learn how to encrypt / decrypt data and save the results into a database. In the fourth chapter, you will create an Account table. This account table has the following ten fields: account_id (primary key), client_id (primary key), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In this case, you will learn how to implement generating and verifying digital prints and storing the results into a database. In the fifth chapter, You create a table with the name of the Account, which has ten columns: account_id (primary key), client_id (primary key), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In the sixth chapter, you will create a Client_Data table, which has the following seven fields: client_data_id (primary key), account_id (primary key), birth_date, address, mother_name, telephone, and photo_path. In the seventh chapter, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Suspect table data. This table has eleven columns: suspect_id (primary key), suspect_name, birth_date, case_date, report_date, suspect_status, arrest_date, mother_name, address, telephone, and photo. In the eighth chapter, you will be taught how to create Crime database and its tables. In ninth chapter, you will be taught how to extract image features, utilizing BufferedImage class, in Java GUI. In the tenth chapter, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Feature_Extraction table data. This table has eight columns: feature_id (primary key), suspect_id (foreign key), feature1, feature2, feature3, feature4, feature5, and feature6. All six fields (except keys) will have a BLOB data type, so that the image of the feature will be directly saved into this table. In the eleventh chapter, you will add two tables: Police_Station and Investigator. These two tables will later be joined to Suspect table through another table, File_Case, which will be built in the seventh chapter. The Police_Station has six columns: police_station_id (primary key), location, city, province, telephone, and photo. The Investigator has eight columns: investigator_id (primary key), investigator_name, rank, birth_date, gender, address, telephone, and photo. Here, you will design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. In the twelfth chapter, you will add two tables: Victim and File_Case. The File_Case table will connect four other tables: Suspect, Police_Station, Investigator and Victim. The Victim table has nine columns: victim_id (primary key), victim_name, crime_type, birth_date, crime_date, gender, address, telephone, and photo. The File_Case has seven columns: file_case_id (primary key), suspect_id (foreign key), police_station_id (foreign key), investigator_id (foreign key), victim_id (foreign key), status, and description. Here, you will also design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables.

In this book, you will learn how to build from scratch a criminal records management database system using Java/SQLite. All Java code for digital image processing in this book is Native Java. Intentionally not to rely on external libraries, so that readers know in detail the process of extracting digital images from scratch in Java. In chapter one, you will create Bank database and its four tables. In chapter two, you will learn

the basics of cryptography using Java. Here, you will learn how to write a Java program to count Hash, MAC (Message Authentication Code), store keys in a KeyStore, generate PrivateKey and PublicKey, encrypt / decrypt data, and generate and verify digital prints. In chapter three, you will learn how to create and store salt passwords and verify them. You will create a Login table. In this case, you will see how to create a Java GUI using NetBeans to implement it. In addition to the Login table, in this chapter you will also create a Client table. In the case of the Client table, you will learn how to generate and save public and private keys into a database. You will also learn how to encrypt / decrypt data and save the results into a database. In chapter four, you will create an Account table. This account table has the following ten fields: account_id (primary key), client_id (primarykey), account_number, account_date, account_type, plain_balance, cipher_balance, decipher_balance, digital_signature, and signature_verification. In this case, you will learn how to implement generating and verifying digital prints and storing the results into a database. In chapter five, you will create a Client_Data table, which has the following seven fields: client_data_id (primary key), account_id (primary_key), birth_date, address, mother_name, telephone, and photo_path. In chapter six, you will create Crime database and its six tables. In chapter seven, you will be taught how to extract image features, utilizing BufferedImage class, in Java GUI. In chapter eight, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Suspect table data. This table has eleven columns: suspect_id (primary key), suspect_name, birth_date, case_date, report_date, suspect_status, arrest_date, mother_name, address, telephone, and photo. In chapter nine, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Feature_Extraction table data. This table has eight columns: feature_id (primary key), suspect_id (foreign key), feature1, feature2, feature3, feature4, feature5, and feature6. All six fields (except keys) will have a BLOB data type, so that the image of the feature will be directly saved into this table. In chapter ten, you will add two tables: Police_Station and Investigator. These two tables will later be joined to Suspect table through another table, File_Case, which will be built in the seventh chapter. The Police_Station has six columns: police_station_id (primary key), location, city, province, telephone, and photo. The Investigator has eight columns: investigator_id (primary key), investigator_name, rank, birth_date, gender, address, telephone, and photo. Here, you will design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. In chapter eleven, you will add two tables: Victim and File_Case. The File_Case table will connect four other tables: Suspect, Police_Station, Investigator and Victim. The Victim table has nine columns: victim_id (primary key), victim_name, crime_type, birth_date, crime_date, gender, address, telephone, and photo. The File_Case has seven columns: file_case_id (primary key), suspect_id (foreign key), police_station_id (foreign key), investigator_id (foreign key), victim_id (foreign key), status, and description. Here, you will also design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables.

[Copyright: 933d9a8f235d1ec2f74195da849ea230](#)